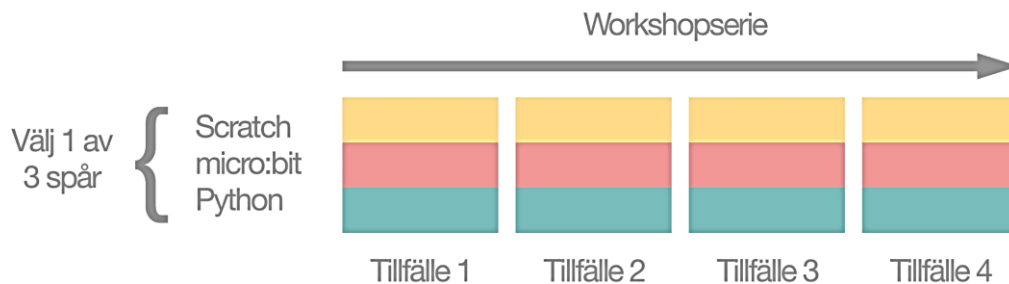


Kursupplägg: Att programmera med workshops



Innehåll

Workshopträff # 1

Den första träffen sker gemensamt för alla deltagare oavsett spår.

Tid: 2 timmar

Innehåll:

- Introducering till programmering i undervisningen som är kopplat till läroplanen
- Introduktion i datalogiskt tänkande
- Presentation av webbkursen vi ska arbeta med, "Att programmera"
- Vi går igenom vad som krävs för att få ett kursintyg
- Deltagarna delas in i studiegrupper eller par efter spårval, så att de kan stötta varandra under kursens gång
- Vi kommer igång med kursen och ser till att alla kan logga in och börja arbeta med "Att programmera"

Mellan träffarna jobbar deltagarna vidare med webbkursen på egen hand.

Workshopträff # 2

Förberedelser: Deltagarna har gått igenom del 1 i webbkursen i det valda spåret.

Deltagarna träffas spårvis.

Tid: ca 2 timmar

Innehåll:

- Vi går igenom i korta drag grundläggande begrepp som kopplar till del 1 och den kommande del 2 i webbkursen.
- Deltagarna fortsätter sitt arbete med uppgifterna under handledning av workshopledare.

Workshopträff # 3

Förberedelser: Deltagarna ska nu ha klarat av ungefär hälften av webbkursens innehåll.

Deltagarna träffas spårvis.

Tid: ca 2 timmar

Innehåll:

- Repetition av grundläggande begrepp
- Deltagarna fortsätter sitt arbete med uppgifterna under handledning av workshopledare.

Workshopträff # 4

Förberedelser: Deltagarna har avklarat merparten av webbkursen

Deltagarna träffas spårvis.

Tid: ca 2 timmar

Innehåll:

- Deltagarna har en gruppdiskussion utifrån spårets film och reflektionsfråga.
- Workshopledaren ger exempel på hur deltagaren kan arbeta vidare efter kursen och var de kan hitta mer stöd för kompetensutveckling.
- Deltagarna redovisar kursuppgiften.
- Deltagarna erbjuds ytterligare möjlighet att få handledning i arbetet med webbkursen den resterande tiden.